



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

## Curso de Matemáticas: Juegos Matemáticos





Elige aprender en la escuela  
**líder en formación online**

# ÍNDICE

1 | Somos Euroinnova

2 | Rankings

3 | Alianzas y acreditaciones

4 | By EDUCA EDTECH Group

5 | Metodología LXP

6 | Razones por las que elegir Euroinnova

7 | Financiación y Becas

8 | Métodos de pago

9 | Programa Formativo

10 | Temario

11 | Contacto

## SOMOS EUROINNOVA

---

**Euroinnova International Online Education** inicia su actividad hace más de 20 años. Con la premisa de revolucionar el sector de la educación online, esta escuela de formación crece con el objetivo de dar la oportunidad a sus estudiantess de experimentar un crecimiento personal y profesional con formación eminentemente práctica.

Nuestra visión es ser **una institución educativa online reconocida en territorio nacional e internacional** por ofrecer una educación competente y acorde con la realidad profesional en busca del reciclaje profesional. Abogamos por el aprendizaje significativo para la vida real como pilar de nuestra metodología, estrategia que pretende que los nuevos conocimientos se incorporen de forma sustantiva en la estructura cognitiva de los estudiantes.

Más de

**19**

años de  
experiencia

Más de

**300k**

estudiantes  
formados

Hasta un

**98%**

tasa  
empleabilidad

Hasta un

**100%**

de financiación

Hasta un

**50%**

de los estudiantes  
repite

Hasta un

**25%**

de estudiantes  
internacionales

[Ver en la web](#)



**EUROINNOVA**  
INTERNACIONAL ONLINE EDUCATION



Desde donde quieras y como quieras,  
**Elige Euroinnova**



**QS, sello de excelencia académica**  
Euroinnova: 5 estrellas en educación online

## RANKINGS DE EUROINNOVA

---

Euroinnova International Online Education ha conseguido el reconocimiento de diferentes rankings a nivel nacional e internacional, gracias por su apuesta de **democratizar la educación** y apostar por la innovación educativa para **lograr la excelencia**.

Para la elaboración de estos rankings, se emplean **indicadores** como la reputación online y offline, la calidad de la institución, la responsabilidad social, la innovación educativa o el perfil de los profesionales.



[Ver en la web](#)



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

## ALIANZAS Y ACREDITACIONES



Ver en la web



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

## BY EDUCA EDTECH

---

Euroinnova es una marca avalada por **EDUCA EDTECH Group**, que está compuesto por un conjunto de experimentadas y reconocidas **instituciones educativas de formación online**. Todas las entidades que lo forman comparten la misión de **democratizar el acceso a la educación** y apuestan por la transferencia de conocimiento, por el desarrollo tecnológico y por la investigación



### ONLINE EDUCATION

---



Ver en la web

# METODOLOGÍA LXP

---

La metodología **EDUCA LXP** permite una experiencia mejorada de aprendizaje integrando la AI en los procesos de e-learning, a través de modelos predictivos altamente personalizados, derivados del estudio de necesidades detectadas en la interacción del alumnado con sus entornos virtuales.

EDUCA LXP es fruto de la **Transferencia de Resultados de Investigación** de varios proyectos multidisciplinares de I+D+i, con participación de distintas Universidades Internacionales que apuestan por la transferencia de conocimientos, desarrollo tecnológico e investigación.



## 1. Flexibilidad

Aprendizaje 100% online y flexible, que permite al alumnado estudiar donde, cuando y como quiera.



## 2. Accesibilidad

Cercanía y comprensión. Democratizando el acceso a la educación trabajando para que todas las personas tengan la oportunidad de seguir formándose.



## 3. Personalización

Itinerarios formativos individualizados y adaptados a las necesidades de cada estudiante.



## 4. Acompañamiento / Seguimiento docente

Orientación académica por parte de un equipo docente especialista en su área de conocimiento, que aboga por la calidad educativa adaptando los procesos a las necesidades del mercado laboral.



## 5. Innovación

Desarrollos tecnológicos en permanente evolución impulsados por la AI mediante Learning Experience Platform.



## 6. Excelencia educativa

Enfoque didáctico orientado al trabajo por competencias, que favorece un aprendizaje práctico y significativo, garantizando el desarrollo profesional.



Programas  
**PROPIOS**  
**UNIVERSITARIOS**  
**OFICIALES**

## RAZONES POR LAS QUE ELEGIR EUROINNOVA

### 1. Nuestra Experiencia

- ✓ Más de **18 años de experiencia.**
- ✓ Más de **300.000 alumnos** ya se han formado en nuestras aulas virtuales
- ✓ Alumnos de los 5 continentes.
- ✓ **25%** de alumnos internacionales.
- ✓ **97%** de satisfacción
- ✓ **100% lo recomiendan.**
- ✓ Más de la mitad ha vuelto a estudiar en Euroinnova.

### 2. Nuestro Equipo

En la actualidad, Euroinnova cuenta con un equipo humano formado por más **400 profesionales**. Nuestro personal se encuentra sólidamente enmarcado en una estructura que facilita la mayor calidad en la atención al alumnado.

### 3. Nuestra Metodología



#### 100% ONLINE

Estudia cuando y desde donde quieras. Accede al campus virtual desde cualquier dispositivo.



#### APRENDIZAJE

Pretendemos que los nuevos conocimientos se incorporen de forma sustantiva en la estructura cognitiva



#### EQUIPO DOCENTE

Euroinnova cuenta con un equipo de profesionales que harán de tu estudio una experiencia de alta calidad educativa.



#### NO ESTARÁS SOLO

Acompañamiento por parte del equipo de tutorización durante toda tu experiencia como estudiante

## 4. Calidad AENOR

- ✓ Somos Agencia de Colaboración N°99000000169 autorizada por el Ministerio de Empleo y Seguridad Social.
- ✓ Se llevan a cabo auditorías externas anuales que garantizan la máxima calidad AENOR.
- ✓ Nuestros procesos de enseñanza están certificados por **AENOR** por la ISO 9001.



## 5. Confianza

Contamos con el sello de **Confianza Online** y colaboramos con la Universidades más prestigiosas, Administraciones Públicas y Empresas Software a nivel Nacional e Internacional.



## 6. Somos distribuidores de formación

Como parte de su infraestructura y como muestra de su constante expansión Euroinnova incluye dentro de su organización una **editorial y una imprenta digital industrial**.

## FINANCIACIÓN Y BECAS

---

Financia tu cursos o máster y disfruta de las becas disponibles. ¡Contacta con nuestro equipo experto para saber cuál se adapta más a tu perfil!

**25%** Beca  
ALUMNI

**20%** Beca  
DESEMPLEO

**15%** Beca  
EMPRENDE

**15%** Beca  
RECOMIENDA

**15%** Beca  
GRUPO

**20%** Beca  
FAMILIA  
NUMEROSA

**20%** Beca  
DIVERSIDAD  
FUNCIONAL

**20%** Beca  
PARA PROFESIONALES,  
SANITARIOS,  
COLEGIADOS/AS



[Solicitar información](#)

## MÉTODOS DE PAGO

---

Con la Garantía de:



Fracciona el pago de tu curso en cómodos plazos y sin interéres de forma segura.



Nos adaptamos a todos los métodos de pago internacionales:



y muchos mas...



[Ver en la web](#)



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION



## Descripción

---

Si se dedica al sector educativo y quiere conocer los distintos juegos matemáticos para así facilitar el aprendizaje de las matemáticas de los alumnos este es su momento, con el Curso de Matemáticas: Juegos Matemáticos podrá adquirir los conocimientos necesarios para realizar esta función con éxito. Existen infinidad de situaciones cotidianas en las que utilizamos las matemáticas. Por ello, es tan importante y valioso en diversas actividades, como la enseñanza. Teniendo en cuenta su importancia, aplicaremos juegos para transmitir las matemáticas de forma entusiasta y entretenida. Este Curso de Matemáticas: Juegos Matemáticos aporta los conocimientos necesarios para que quien lo requiera, pueda innovar en la metodología didáctica de las matemáticas, ya que, favorece la creatividad, requiere el uso del intelecto y soluciona problemas de atención, sin dejar de ser divertido.

## Objetivos

---

- Consolidar los distintos tipos de juegos y su clasificación.
- Conocer los distintos usos de los juegos y los efectos que conllevan, conociendo las ventajas e inconvenientes de utilizarlos.
- Aplicar los juegos para consolidar conocimientos matemáticos.

## A quién va dirigido

---

Este Curso de Matemáticas: Juegos Matemáticos va dirigido a los profesionales de la educación y la enseñanza, y a todas aquellas personas interesadas en adquirir conocimientos relacionados con la aplicación de los juegos a la enseñanza de las matemáticas.

## Para qué te prepara

---

Este Curso de Matemáticas: Juegos Matemáticos le prepara para conocer en profundidad los juegos matemáticos, los usos que se le dan, sus ventajas e inconvenientes, así como sus fines. El alumnado adquirirá las competencias que se necesitan para usar los juegos matemáticos como recurso metodológico innovador. Estos conocimientos se pueden aplicar en los diversos niveles educativos que existen.

## Salidas laborales

---

Educación / Profesorado de secundaria y bachillerato / Escuelas de padres / Educación especial.

[Ver en la web](#)



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

## TEMARIO

---

### UNIDAD DIDÁCTICA 1. JUEGOS Y MATEMÁTICAS. CLASIFICACIONES DE LOS JUEGOS

1. Introducción.
2. Un intento de definición de juegos.
3. Relaciones entre juegos y matemáticas.
4. Juegos y metodologías de las matemáticas.
5. Juegos, historia y matemáticas.
6. Momentos lúdicos en la historia.
7. Clasificación de los juegos.
8. Juegos de conocimientos y de estrategia.
9. Juegos pre, co o post-instruccionales.
10. Otras clasificaciones de juegos.

### UNIDAD DIDÁCTICA 2. EFECTOS DE LA UTILIZACIÓN DE JUEGOS. VENTAJAS DE SU UTILIZACIÓN E INCONVENIENTES PARA SU PUESTA EN PRÁCTICA

1. Expectativa ante los juegos.
2. Fines de lo juegos.
3. Introducción de los juegos.
4. Tratamiento de la diversidad y atención a la individualidad.
5. Detección y tratamiento de errores.
6. Inconvenientes ambientales.
7. Dificultades para procurarse juegos.
8. Aumento del placer que proporcionan las matemáticas.
9. Cambio favorable de la actitud ante las matemáticas.
10. Algunas dificultades para la implantación de juegos.

### UNIDAD DIDÁCTICA 3. JUEGOS Y RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

1. Resolución de problemas.
2. Fases de un juego de estrategia.
3. Ejemplos de utilización de estrategias de resolución de problemas en juegos de estrategia.
4. Utilización de juegos en algunas secuencias pedagógicas.
  1. - Obtención del término general de una sucesión.
  2. - Introducción a la geometría del espacio.
  3. - Identificación entre fracciones, decimales y porcentajes.

### UNIDAD DIDÁCTICA 4. JUEGOS UTILIZABLES EN LA EDUCACIÓN SECUNDARIA Y EN EL BACHILLERATO

1. Juegos de procedimiento conocido.
  1. - Juegos sociales o de mesa utilizables en clase.
  2. - Procedimientos de juegos habituales.
  3. - Juegos de aplicaciones múltiples.
2. Juegos de conocimiento.
  1. - Juegos Numéricos.

2. - Juegos Algebraicos.
  3. - Juegos con calculadoras.
  4. - Juegos Geométricos.
  5. - Juegos de Probabilidad.
3. Juegos de estrategia.
1. - Juegos de estrategia Numéricos.
  2. - Juegos de estrategia Geométricos.
4. ANEXO. ANÁLISIS DE LOS CURRÍCULOS DE SECUNDARIA Y BACHILLERATO DESDE EL PUNTO DE VISTA DE LOS JUEGOS
5. Introducción.
6. La Enseñanza Secundaria Obligatoria.
1. - Objetivos generales.
  2. - Objetivos generales de las enseñanzas Matemáticas.
  3. - Los contenidos de la ESO.
7. El Bachillerato.
1. - Los objetivos generales del Bachillerato.
  2. - Las matemáticas en las Modalidades «Ciencias de la Naturaleza y de la Salud» y de «Tecnología».
  3. - Las matemáticas en la modalidad de «Humanidades y Ciencias Sociales».
  4. - Las matemáticas en la Modalidad de «Artes».

EDITORIAL ACADÉMICA Y TÉCNICA: Índice de libro Juegos matemáticos Corbalán Yuste, Fernando.  
Publicado por Editorial Síntesis

## ¿Te ha parecido interesante esta información?

Si aún tienes dudas, nuestro equipo de asesoramiento académico estará encantado de resolverlas.

Pregúntanos sobre nuestro método de formación, nuestros profesores, las becas o incluso simplemente conócenos.

### Solicita información sin compromiso

¡Matricularme ya!

¡Encuétranos aquí!

Edificio Educa Edtech

Camino de la Torrecilla N.º 30 EDIFICIO EDUCA EDTECH,  
C.P. 18.200, Maracena (Granada)

 900 831 200

 [formacion@euroinnova.com](mailto:formacion@euroinnova.com)

 [www.euroinnova.edu.es](http://www.euroinnova.edu.es)

### Horario atención al cliente

Lunes a viernes: 9:00 a 20:00h Horario España

¡Síguenos para estar al tanto de todas nuestras novedades!



Ver en la web



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION



**EUROINNOVA**  
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

 By  
**EDUCA EDTECH**  
Group